

KÖNIG & INTRIGANT (unverkäufliche Sonderkarten)

Sie haben eine Sonderkarte zu KÖNIG & INTRIGANT erhalten, die dem Originalspiel nicht beiliegt. Insgesamt haben wir 10 unterschiedliche Karten angefertigt, die dem Spiel noch mehr Spannung und Würze geben. Alle 10 Karten haben neutrale Farben und können somit in jeden Kartensatz eingebaut werden.

Den kompletten Kartensatz (5 x 10 Karten) erhalten Sie exklusiv nur bei uns!

Sonderkarten	Erklärung
	<p>Im Rahmen Ihres Zuges erhalten Sie keine Caballeros aus der Provinz, dürfen aber bis zu 5 Caballeros von Ihrem Hof nach Spanien bringen.</p>
	<p>Gilt nur bei den drei allgemeinen Wertungen nach der 3., 6. und 9. Runde. Während die übrigen Spieler auf der Geheimscheibe einstellen, wohin ihre Caballeros aus dem Castillo wandern, warten Sie den Lauf der Dinge gemächlich ab. Sie entscheiden erst danach in aller Ruhe, wohin Sie ihre Caballeros aus dem Castillo setzen wollen.</p> <p>Die Karte kommt anschließend aus dem Spiel. Während des Spiels darf immer nur eine Karte „Spionage“ offen ausliegen.</p>
	<p>Hier können Sie so richtig gemein sein. Die Grande der Mitspieler kommen erst wieder im Rahmen der allgemeinen Wertungen des Castillos ins Spiel. Auf der Geheimscheibe wird dann eingestellt, wohin Caballeros und Grande gesetzt werden sollen.</p>
	<p>Diese Karte bleibt in der von Ihnen ausgewählten Region das ganze Spiel über liegen. Sie dürfen sie nur in eine Region legen, in der höchstens 6 Caballeros stehen. In dieser Region dürfen dann bis Spielende nie mehr als 6 Caballeros stehen. Welche Caballeros das sind, kann sich im Verlauf des Spiels durchaus ändern – beispielsweise über den Intriganten...</p>
	<p>Zusätzlich zur normalen Funktion der Karte stellen Sie 1 Caballero auf dieser Karte vor sich ab. Vor einer beliebigen Wertung dürfen Sie diesen Caballero in eine beliebige Region stellen, um dort vielleicht Mehrheiten zu Ihren Gunsten zu ändern.</p>



Sind Sie am Zug, dürfen Sie eine beliebige Region bestimmen, die für diese Runde den gleichen Schutz genießt wie die Königsregion. In diese Region dürfen also keine Caballeros hineingesetzt oder herausgenommen werden. Findet in dieser Region eine Wertung statt, wird allerdings kein Königsbonus vergeben.



Einige Karten im Spiel tragen den Zusatz „Diese Karte bleibt offen liegen“ (z.B. die „66“). Mit dieser Karte dürfen Sie eine solche offene Karte ohne Rücksicht auf Proteste entfernen.



Mit dieser Karte müssen Sie eine Sonderwertung für eine Region durchführen, in der Sie keine Mehrheit, aber zumindest 1 Caballero stehen haben.



Sie werten eine beliebige Region und verbannen anschließend alle darin stehenden Caballeros in die Provinz.



Sie wählen 3 Regionen aus. Anschließend bestimmen Sie einen Mitspieler, der entscheidet, welche Region gewertet wird.

Und wie erhalten Sie die Karten? Ganz einfach: Senden Sie einen mit 3 DM frankierten und adressierten Rückumschlags (Format A5) an:

Hans im Glück Verlag

– Sonderkarten –

Birnauerstr. 15

80809 München